|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | |  | Briefing |
| O que é? Função  A função do projeto é desenvolver uma aplicação que realize o agendamento de horários para quadras de futebol. Finalizando os casos com uma confirmação de ambas partes.  A aplicação trabalhará com um sistema de agendamento de quadras, onde o assinante pode pagar na hora com bancos digitais (picpay – pix – nu – cartão) Como? Aplicação no projeto   * Por intermédio de uma web aplicação, programada dentro dos conformes (LGPD – HTML – CSS – JAVASCRIPT) a aplicação será de simples uso, demonstrando quadras e horários disponibilizados pelo fornecedor, assim, permitindo que pela própria internet seja feito o cadastro de agendamento do espaço. * A aplicação pode constar com um sistema de cache na web, ou seja, os pagamentos são apenas online e os horários cabulados começam a cair.  Requisitos: - Reserva de horários  - Realizar cadastro  - Efetuar pagamento presencial ou online  - Fornece dados da quadra e do fornecedor  - Recebe confirmação via email/notificação  - Recebe notificações da confirmação do agendamento Qual o objetivo: Desmonopolizar o uso de chamadas através do sistema de agendamento de quadras online. Espaço para dúvidas e requisitos - Necessita de idade mínima?  - Quais requisitos são necessários para cadastro do usuário?  - Prefere só online ou haverá o presencial? |
|  |  | |
|  |  | Rua Engenheiro Saint Martin 10-12  Bauru, São Paulo |
|  |  | |
|  |  | +55 14 99698-2353 |
|  |  | |
|  |  | lyanruizmorales@gmail.com |
|  |  | |
|  |  | \* Em manutenção \* |
|  |  |  |  |
|  |  | |  |

